使用上の注意

1. カセットを交換する時は、かならず電源を切ってください。
2. むやみに電源スイッチをON、OFF、しないでください。
3. 精密機械ですので、極端な温度条件下での使用や保管、強いショックを避けてください。
   また、絶対カセットを分解しないでください。
4. 端子部に手を触れたり、水にぬらすなど、汚さないでください。故障の原因になります。
5. シンナー、ベンジン、アルコールなどの揮発油ではふかないでください。
6. 使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いてください。
7. テレビ画面から、できるだけ離れてゲームをしてください。
8. ファミリーコンピュータにプロジェクションテレビ※を接続すると、残像現象（画面ヤケ）が生ずるため接続しないでください。（※スクリーン投影方式のテレビ）
9. 長時間ゲームをする時は、健康のため約2時間ごとに10分～15分の小休止をしてください。

コナミ株式会社

〒101 東京都千代田区神田神保町3丁目25 TEL. 03-264-5678代
〒561 大阪府豊中市庄内栄町4丁目23-18 TEL. 06-334-0335代
〒060 札幌市中央区北1条西5丁目2-9 TEL.011-232-3778代
〒810 福岡市中央区天神2丁目8-30 TEL.092-715-2367代

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY
本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

ファミリー コンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

KONAMI

遊び方

RC853

ファミリー コンピュータ™

Teenage Mutant Ninja Turtles® is a registered trademark of Mirage Studios, USA. ©1990 Mirage Studios, USA. Exclusively licensed by Surge Licensing Inc. © KONAMI 1990

ティーンエージ ミュータント ニンジャ タートルズ

TEENAGE MUTANT NINJA TURTLES®

このたびはコナミの『TEENAGE MUTANT NINJA TURTLES』を
お買い上げいただきまして誠にありがとうございます。
プレイされる前にこの説明書をお読みいただきますと、より一層
楽しく遊べます。正しい使用法でご愛用ください。

もくじ

ストーリー……P.3
遊び方……P.7
ゲームの始め方……P.9
ゲーム画面の説明……P.10
プレイヤーの操作方法……P.11
キャラクター紹介……P.13
敵キャラクター紹介……P.17
画面メッセージの和訳集……P.21

ストーリー

1990年、世界経済、文化の中心都市、ニューヨーク。
もはやこの街も、忍術、武術を巧みに操り破壊活動を続ける謎の犯罪組織フット・クランの悪の巣窟となりつつあった。そして、悪の組織フットクランに立ち向かう1匹のネズミと4匹の亀達がいた。

BONKM

——そのネズミの名はスプリンター。彼はかつて日本人の忍者だった。彼は同じ道場のライバル、シュレッダーの陰謀によって破門されてしまい、ニューヨークの地下深くに暮らしていた。シュレッダーはスプリンターのいなくなった道場を乗っ取り、意のままに悪の武力組織に変えてしまった。そして他の惑星よりの軍事責任者で、地球のレベルをはるかに越える技術力を持ったクラングと手を組み、世界征服を企んでいた。

ある日、スプリンターは地下下水道に捨てられている4匹の亀を可哀相に思い、拾って育てていた。世界征服の手をニューヨークまで広げてきたシュレッダーは、スプリンターがこの街の地下に潜伏していることを知り、生体変換液ミュータゲンを下水に流して今度こそスプリンターの動きを封じ込めようとした。
「あっ体が!!ネズミに変わってしまう!!」ミュータゲンに触れたスプリンターはみるみるうちにネズミの姿に変わってしまった。そして、飼っていた亀達が今度は人間の大きさに…。

人間の姿を失ったスプリンターは、人間の大きさまで巨大化した亀達に、自分の持つ忍術、武術の全てを教え、忍者戦士に育て上げた。スプリンターは、4匹の亀達に名前を「レオナルド」「ラファエル」「ミケランジェロ」「ドナテルロ」と付け、それぞれに「刀」「サイ」「ヌンチャク」「棒」の四種類の異なる武器を与えた。

スプリンターによって鍛え抜かれた彼ら亀忍者はT.M.N.T.(Teenage Mutant Ninja Turtles)と呼ばれるようになり、フット・クランの世界征服の野望を打ち砕くため、そしてスプリンターを元の人間の姿に戻すことができる生体変換銃をシュレッダーより奪い取るために立ち上がった。

T.M.N.T.には良き理解者であり、よき友人である女性がいる。彼女の名前はエイプリル。彼女はTV局の人気レポーターで、フット・クランの告発を目的に取材を進めていた。

「た、助けて!!」とうとう彼女にもフット・クランの魔の手がのびた。スプリンター達をおびき出すために誘拐されてしまったのだ。

T.M.N.T.よ、彼女を無事救出し、世界征服を企むフット・クランを壊滅させるのだ。

遊び方

アーケードゲームの興奮そのままに、僕らのスーパーヒーローT.M.N.T.が、フット団相手にスピード感あふれる大活劇を繰りひろげます。

- プレイヤーは個性的な4人のタートルズから選択できます。2Pプレイの場合は、互いに違うプレイヤーを選んでください。
  また、1度選んだプレイヤーは、ゲームオーバーになるまで変更できません。
- このゲームは10のSTAGEで構成されており、各STAGEの最後にそれぞれボス敵が待ち受けています。(ボス敵のいないステージもあります。)ボス敵を倒すと次のSTAGEに進めます。

- プレイヤーはライフ制で、敵からダメージを受ける度にライフが減っていき、なくなるとアウトになります。プレイヤーを全て失うと、ゲームオーバーになります。
- ゲームの途中で出てくるピザを取るとライフが回復します。
- 得点が20,000点ごとにプレイヤーが1人増えます。
- ゲームオーバー時、コンティニューを選べば、そのSTAGEの最初からゲームを続けることができます。ただし、コンティニューは3回までです。
- 2Pプレイ時、ゲームオーバーになっても、もう一方のプレイヤーにRESTがあれば、Ⓐボタンを押すことによって1人分けてもらえます。

ゲームの始め方

1. タイトル画面で、1TURTLEか2TURTLESを、SELECTボタンで選んでSTARTボタンを押します。

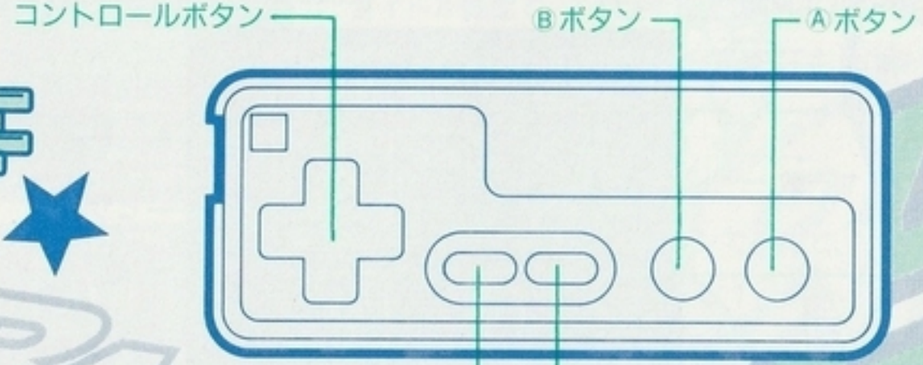
2. 好きなTURTLEを✚ボタンで選んで、Ⓐボタンで決定してください。(2Pプレイの場合、2人とも同じTURTLEは選べません。)

3. さあ、ゲームスタートです。

ゲーム画面の説明

プレイヤー名(1P側)
得点
ライフゲージ
残りプレイヤー数
プレイヤー
プレイヤー名(2P側)
ピザ
敵
プレイヤー

プレイヤーの操作方法



操作とプレイヤーの動き

✚ボタン……操作した方向に歩きます。

Ⓐボタン……ジャンプします。

Ⓑボタン……攻撃します。

✚ボタン＋Ⓐボタン……✚ボタンを押した方向へジャンプします。

Ⓐボタン＋Ⓑボタン……プレイヤーが向いている方向へ必殺の攻撃をします。

◆マウサーに噛まれた時は、Ⓑボタン連打で振り解けます。

◆フットソルジャーに羽交い締めされた時は、どのボタンでも連打すれば振り解けます。

◆ジャンプ中にⒷボタンを押すと、飛び蹴りをします。

キャラクター紹介

レオナルド(刀)
T.M.N.T.のリーダーで、完全主義者。責任感が強く、いつも先頭に立って戦う頼もしい熱血漢だ。

ラファエル(サイ)
T.M.N.T.の中で最もクレイジー。怒らせるとたいへんだ。

ミケランジェロ(ヌンチャク)
ピザが大好物で食いしん坊。スポーツマンタイプで、明るい性格だがおっちょこちょい。

ドナテルロ(棒)
創造的天才で、頭がきれる。T.M.N.T.の乗り物は、全て彼の手によるものだ。

スプリンター

シュレッダーの陰謀でネズミの姿に変えられてしまった。T.M.N.T.の忍術の師匠でもあり、育ての親でもある。

エイプリル

TVの人気キャスター。フット団に襲われていたところをT.M.N.T.に助けられ、それ以来の良き友達である。またもやフット団に誘拐されてしまった。

シュレッダー

悪の軍団フット団の総師。当時ライバルだったスプリンターを破門に陥れ、道場を我が物にし、悪の武力組織に変えてしまった。惑星ディメンションXからきたクラングと手を組み、世界征服を企んでいる。

クラング

惑星ディメンションXの軍事責任者だったが追放され、体も失い、地球へとたどり着いた。非常にレベルの高い技術力を持っており、体を造ってもらうことを条件にシュレッダーの悪事に力を貸している。

敵キャラクター紹介

ビボップ…4,000点
猪と人間の合体。リップルレーザーを撃ってくる。

ロックステディ…3,000点
サイと人間の合体。マシンガン攻撃は凶悪だ。

バクスター・ストックマン…5,000点
卑屈な科学者。自ら発明したフライングマシーンに乗り、タートルズの頭上にマウサーを落とす。

TVバグ…600点
うっとうしいメカ虫。レーザー攻撃を仕掛けてくる。

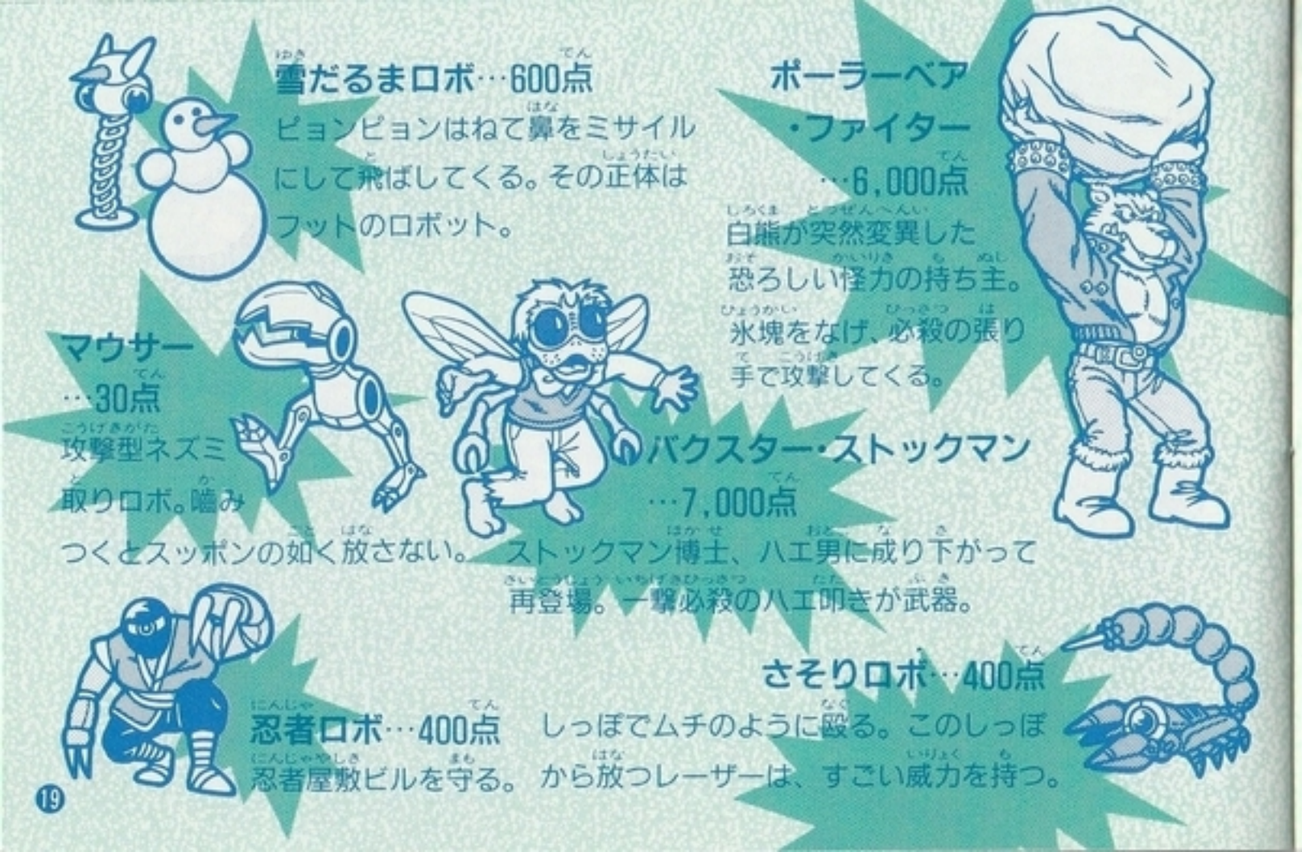
石戦士TRAAG…10,000点
石戦士の司令官。KRANGの腹心の部下。

石戦士…8,000点
ディメンションXから来た石戦士。火炎放射でタートルズに迫る。

ヘリコプター…2,000点
ハイウェイでタートルズを襲う。マシンガンと爆弾が武器。

ロード・キル・ロドニー…200点
電磁ムチとレーザーを駆使し、すばやい動きでタートルズを狙う。

フット・ソルジャー…50点
シュレッダー配下の忍者ロボ。多彩な攻撃で、最もやっかいな奴等だ。



雪だるまロボ…600点
ピョンピョンはねて鼻をミサイルにして飛ばしてくる。その正体はフットのロボット。

ポーラーベア・ファイター…6,000点
白熊が突然変異した恐ろしい怪力の持ち主。氷塊をなげ、必殺の張り手で攻撃してくる。

マウサー…30点
攻撃型ネズミ取りロボ。噛みつくとスッポンの如く放さない。

バクスター・ストックマン…7,000点
ストックマン博士、ハエ男に成り下がって再登場。一撃必殺のハエ叩きが武器。

忍者ロボ…400点
忍者屋敷ビルを守る。

さそりロボ…400点
しっぽでムチのように殴る。このしっぽから放つレーザーは、すごい威力を持つ。

シュレッダー
本体…50,000点　分身…1,000点
分身の術を使い、突然変異光線でタートルズを元の小さな亀に戻してしまう。

"ふすま絵"タイガー…1,000点
忍術により、実体を持ったふすま絵のトラ。

サムライマスター…9,000点
その究めた"なぎなたソード"の技には、レオナルドも苦戦する。忍者屋敷ビルの奥深くでタートルズを待ち受けるサムライロボット。

クラング…20,000点
脳みその体しか持たないクラング。ロボットボディを操ってタートルズを襲う。

画面メッセージの和訳集

アメリカ生まれのタートルズは、もちろん英語で会話しています。
この和訳集を参考にゲームを楽しんでください。

SCENE 1
FIRE! WE GOTTA GET APRIL OUT!!
火事だ！エイプリルを救い出せ！

SCENE 2
C'MON AFTER THAT SHREDDER CREEP!!
イヤな野郎、シュレッダーを追いかけろ!!

SCENE 3
LET'S MELT SNOW AND REBUILD N.Y. CITY.
雪を溶かしてニューヨークを救うんだ！

SCENE 4
LET'S GET TO THAT SECRET FACTORY!!
あの秘密基地に行くぞ!!

SCENE 5
C'MON, LET'S BUST THIS JOINT!
よし、この基地をぶっつぶせ！

SCENE 6
LET'S DEFEAT ENEMY'S NINJA MAGIC!!
やつらの忍法を破れ!!

SCENE 7
WE GOTTA FIND THE TECHNODROME!!
テクノドロームを見つけ出せ!!

I'm invincible!
オレ様は不死身だ！

There it is!
あったぞ！

Fire!
火事だ！

HA HA HA
ハッハッハッ

HELP!
助けて！

Who put the lights out?
誰だ！明かりを消したのは？

I OWE YOU ONE
あなたのおかげよ。

THANK YOU MY TURTLES
ありがとうタートルズ。

Hang on April!
エイプリルを助け出せ！

Tonight I dine on Turtle Soup
今夜のごちそうはカメのスープだ。

Spring is here!
春になったぞ！

Teenage Mutant Ninja Turtles® is a registered trademark of Mirage Studios, USA. All rights reserved. Used with permission. April O'Neil™, Shredder™, Splinter™, Technodrome™, Leonardo™, Raphael™, Michaelangelo™, Donatello™, Foot Soldier™, Mouser™, Be Bop™, Rock Steady™, Krang™, and Baxter Stockman™, are trademarks of Mirage Studios, U.S.A. Based on characters and comic books created by Kevin Eastman and Peter Laird.
1990 Mirage Studios, USA.